

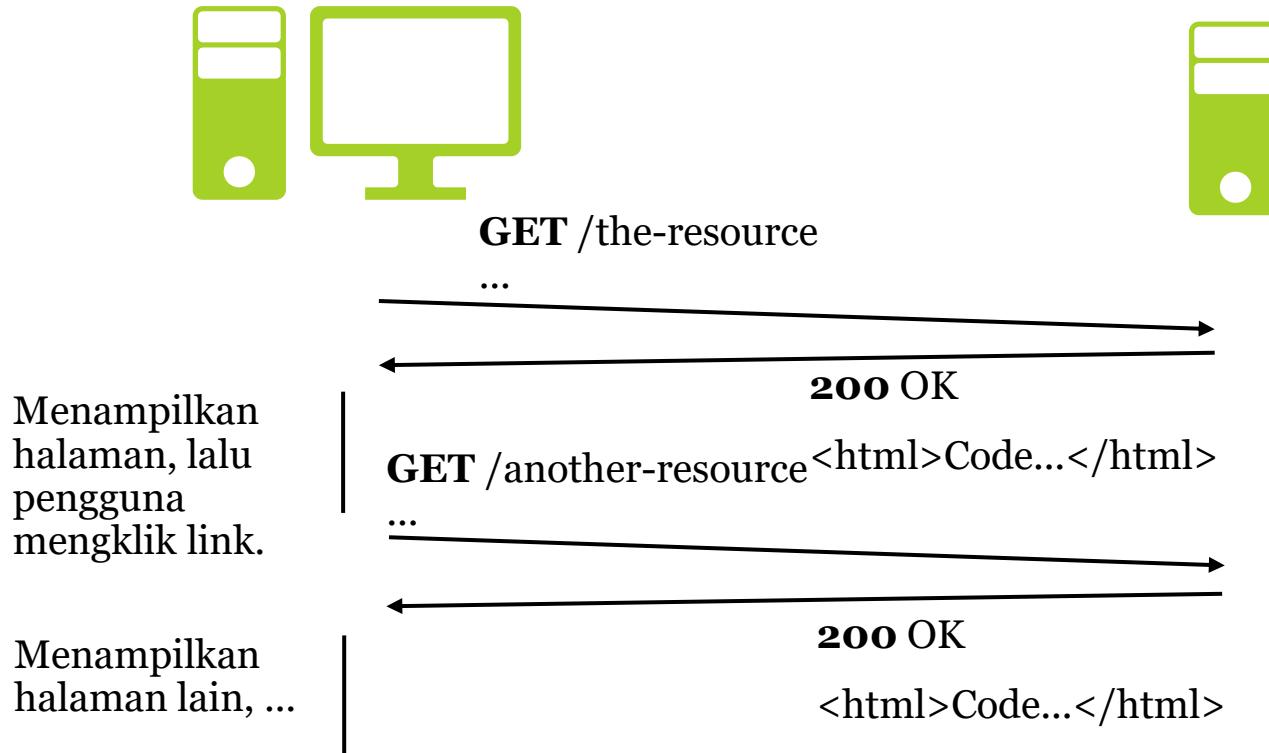
# REST API

---

Mochammad Zen Samsono Hadi, ST. MSc. Ph.D

# Traditional web applications

---



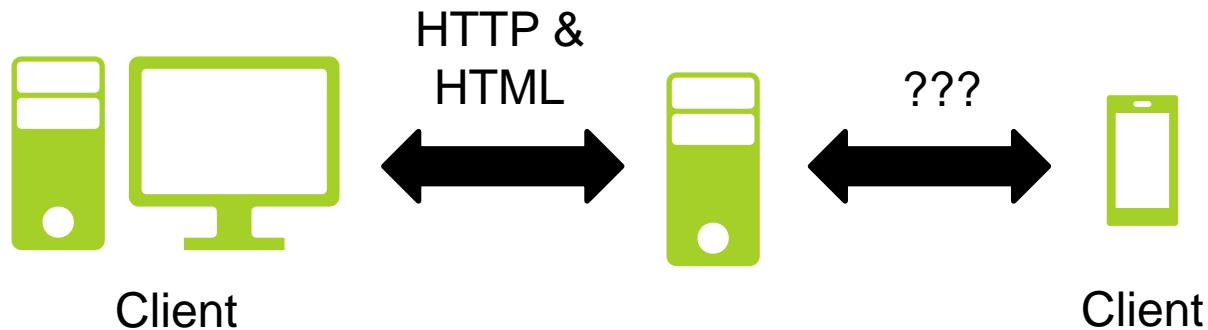
# Traditional web applications

---

Interface dibangun di atas HTML & HTTP.

- Kekurangan:
  - Client harus memahami HTTP dan HTML.
  - Seluruh halaman web diganti dengan yang lain.
    - Tidak ada cara untuk menganimasikan transisi antar halaman web.
  - Data yang sama biasanya dikirim dalam beberapa tanggapan.
    - Misalnya. Kode HTML untuk layout.

# Traditional web applications



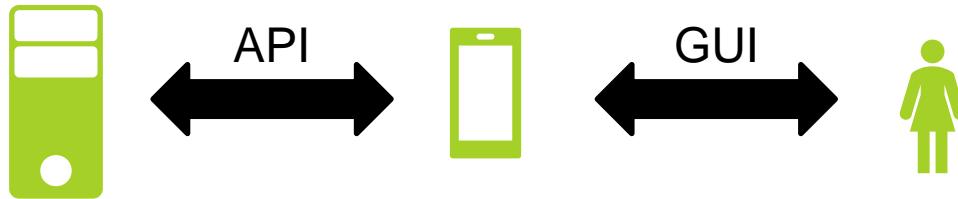
- HTTP & HTML dapat digunakan, tetapi tidak optimal.
  - GUI pada smartphone tidak menggunakan HTML
  - Misal: GET /users/3:

**Nama** → <h1>Claire</h1>  
                        ↓  
                        **Umur** → 24  
                        ↓  
**Kota** → Boston

# Application Programming Interface

---

GUI adalah interface untuk komunikasi Manusia  Mesin.



API adalah antarmuka untuk komunikasi Mesin  Mesin.

- API yang menggunakan HTTP disebut *Web API*.

# Berbagai jenis Web API

---

- *Remote Procedure Call, RPC.*
  - Client dapat memanggil fungsi di server.
- *Remote Method Invocation, RMI.*
  - Client dapat memanggil metode pada objek di server.
- *Representational State Transfer, REST.*
  - Client dapat menerapkan operasi CRUD (create, read, update, delete) pada sumber daya di server.

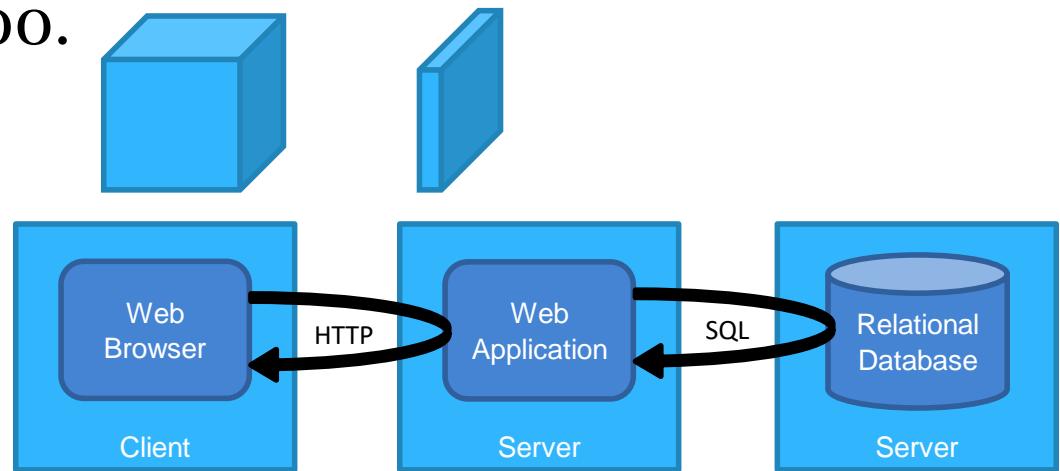
# Apa itu REST?

---

Gaya arsitektur untuk sistem hypermedia terdistribusi dijelaskan oleh Roy Thomas Fielding dalam disertasi doktoralnya tahun 2000.

Terdiri dari batasan:

1. Client - Server
2. Stateless
3. Cache
4. Uniform Interface
5. Layered System
6. Code-On-Demand



*Stateless* artinya server tidak perlu mengetahui apa pun tentang status klien dan sebaliknya. Sehingga, baik server maupun klien dapat memahami pesan apa pun yang diterima, bahkan tanpa melihat pesan sebelumnya.

# Apa artinya REST?

---

*Nama "Representational State Transfer" dimaksudkan untuk membangkitkan gambaran tentang bagaimana aplikasi Web yang dirancang dengan baik berperilaku: jaringan halaman web (virtual state-machine), di mana pengguna melanjutkan melalui aplikasi dengan memilih link (state transition) , sehingga halaman berikutnya (mewakili status aplikasi berikutnya) ditransfer ke pengguna dan dirender untuk digunakan.*

Dari disertasi Roy.

REST merupakan gaya arsitektur untuk menyediakan standar antara sistem komputer di web, sehingga memudahkan sistem untuk berkomunikasi satu sama lain.

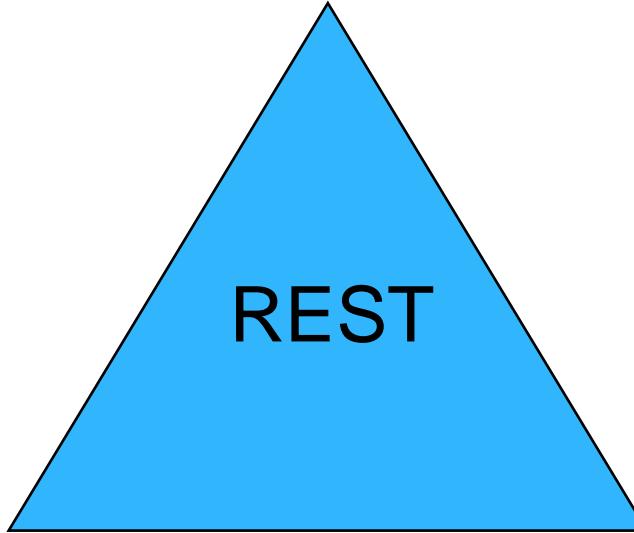
# Konsep REST

---

**Nouns (Resources)**

*unconstrained*

Contoh <http://example.com/employees/12345>



REST

**Verbs**

*constrained*

Contoh, GET

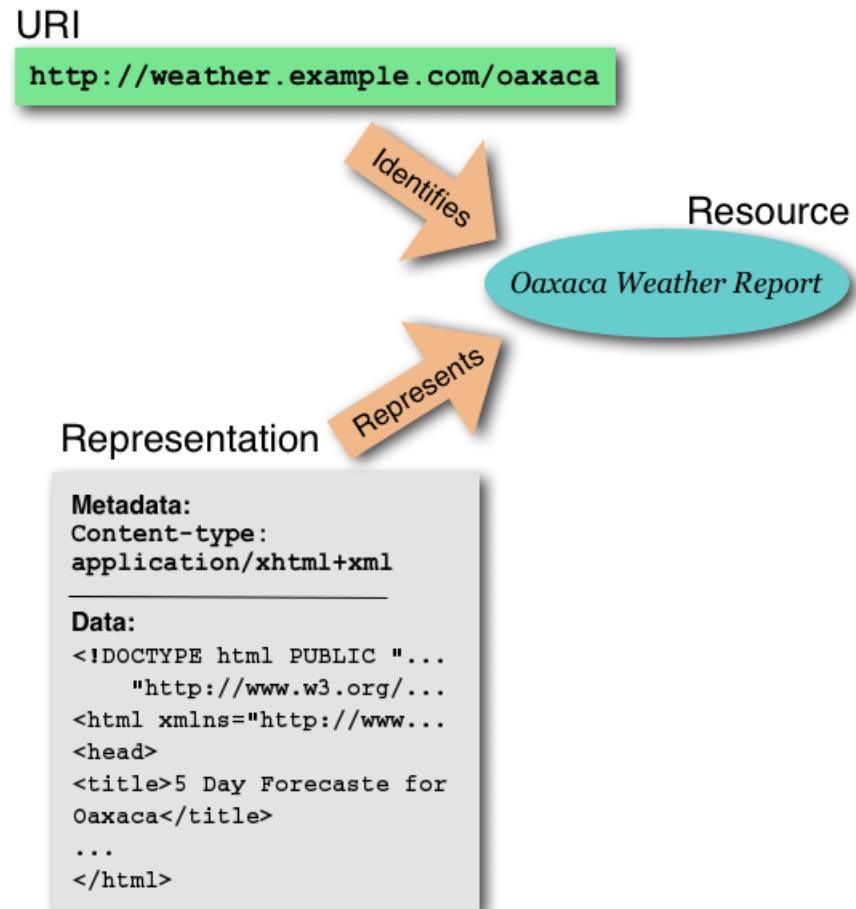
**Representations**

*constrained*

Contoh, XML, JSON

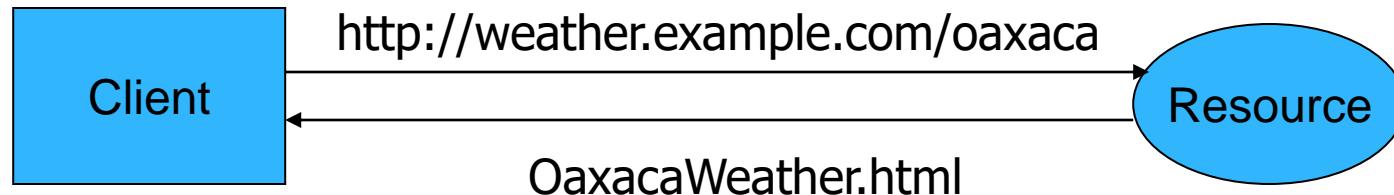
# Konsep REST

- **Resource**
- **URI-Uniform Resource Identifier (or URL)**
- **Web Page (HTML Page)**



# Konsep REST

---



Dua format utama:

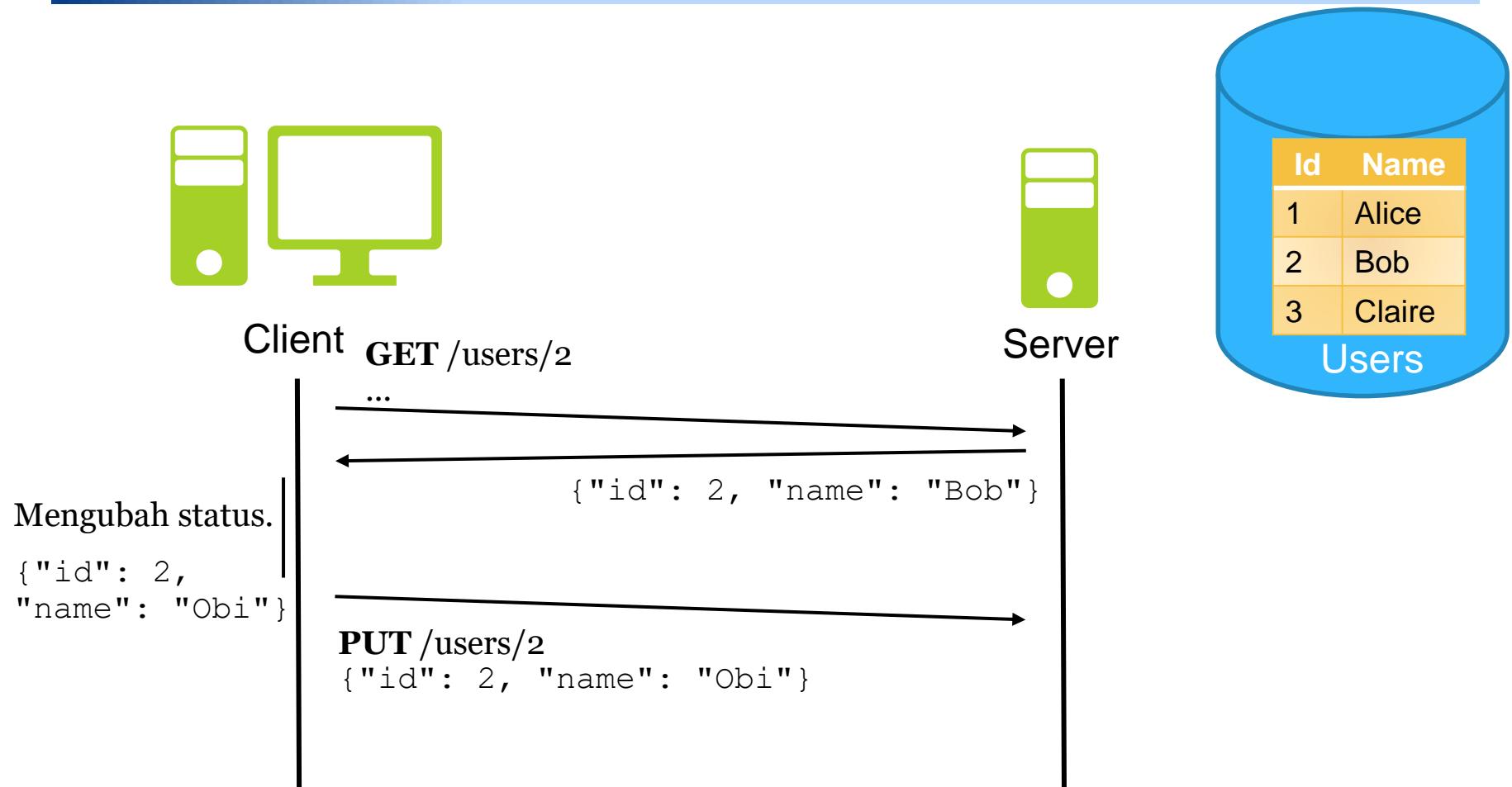
- JavaScript Object Notation (JSON)
- XML

# Representations

---

- XML
  - <COURSE>
  - <ID>CS2650</ID>
  - <NAME>Distributed Multimedia Software</NAME>
  - </COURSE>
- JSON
  - {course
    - {id: CS2650}
    - {name: Distributed Multimedia Sofware}
  - }

# Apa artinya REST?



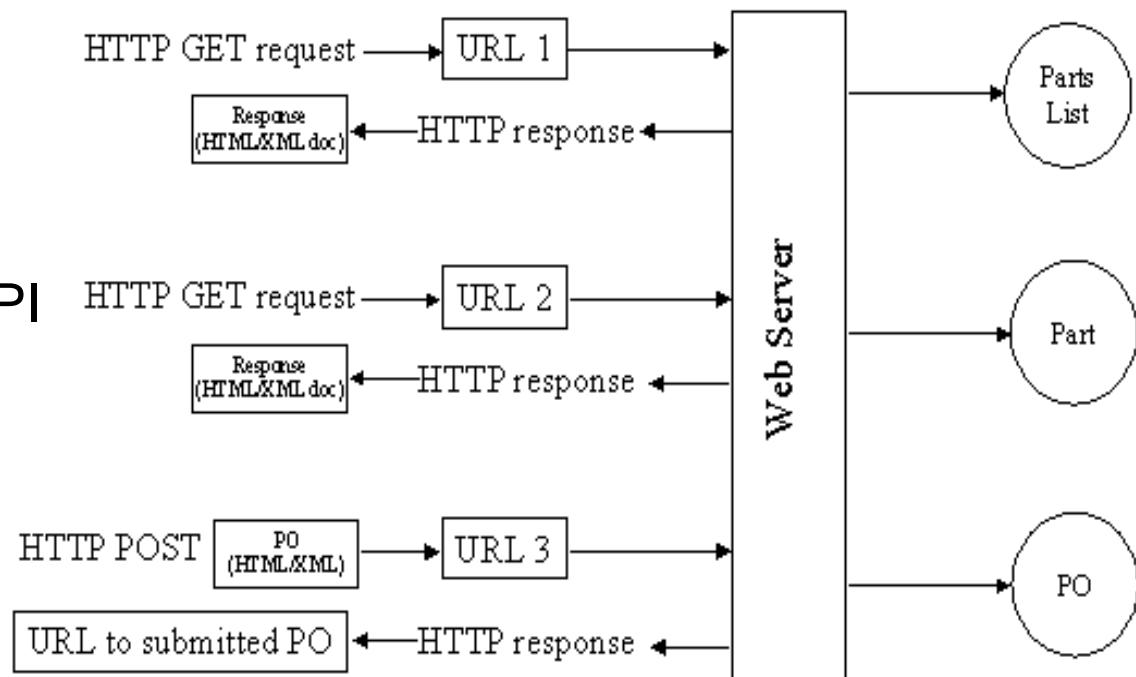
# Aplikasi REST

## REST based web services

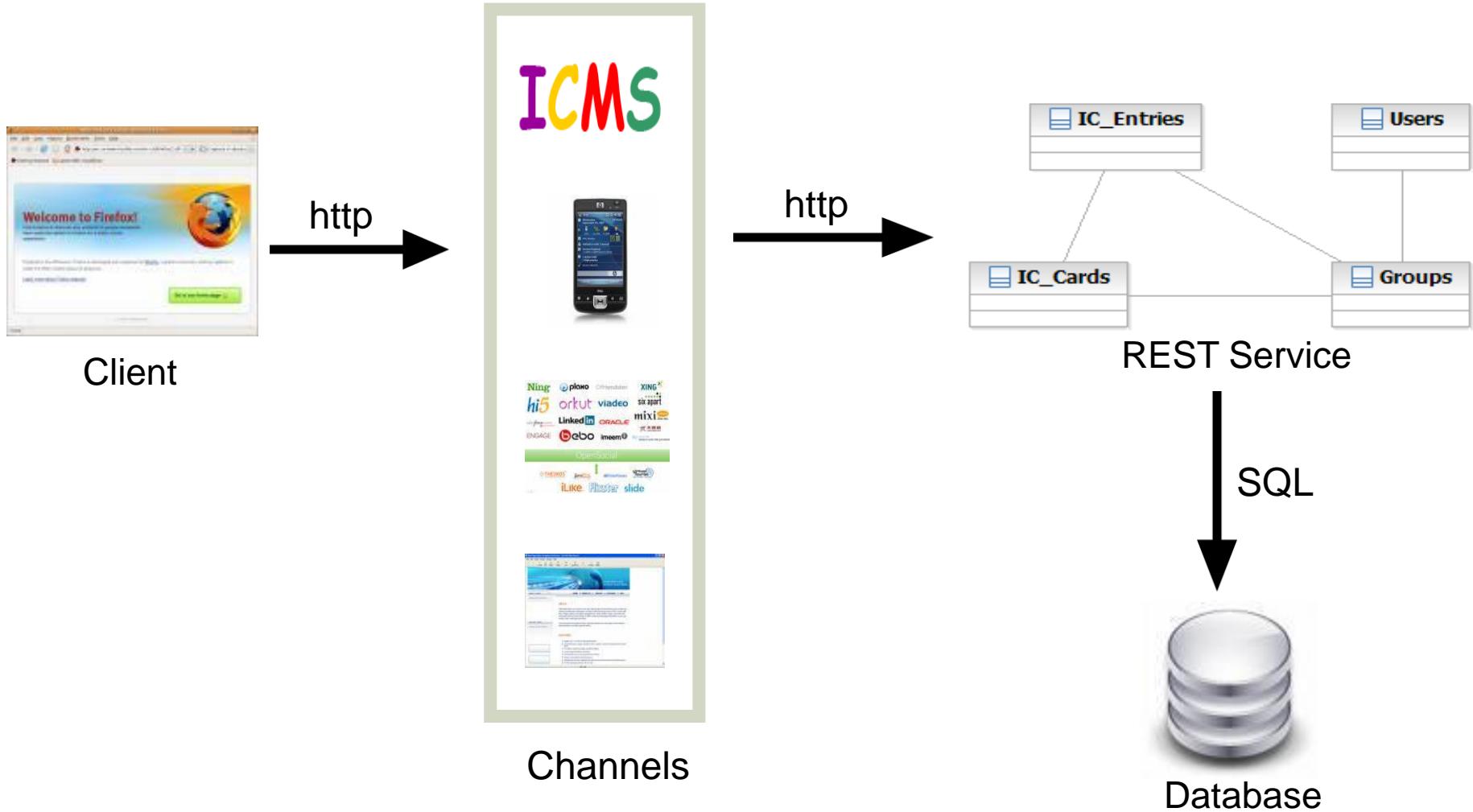
- Online shopping
- Search services
- Dictionary services

## Contoh REST:

- Google Maps
- Google AJAX Search API
- Yahoo Search API
- Amazon WebServices



# Invocation Model



# Menggunakan HTTP sebagai interface yang seragam

---

- Gunakan URI untuk mengidentifikasi sumber daya.
  - Gunakan metode HTTP untuk menentukan operasi:
    - Create: POST (atau PUT)
    - Retrieve: GET
    - Update: PUT (atau PATCH)
    - Delete: DELETE
  - Gunakan header HTTP Content-Type dan Accept untuk menentukan format data untuk resources.
  - Gunakan kode status HTTP untuk menunjukkan keberhasilan/kegagalan.
- |                       | <u>Bad</u>           | <u>Good</u> |
|-----------------------|----------------------|-------------|
| POST /login           | POST /login-sessions |             |
| POST /create-book     | POST /books          |             |
| GET /get-top-10-books | GET /top-10-books    |             |

# Menggunakan HTTP sebagai interface yang seragam

---

REST adalah gaya arsitektur, bukan spesifikasi.

- Dalam praktiknya, ini dapat digunakan dengan berbagai cara.
  - Tetapi beberapa lebih baik dari yang lain.

Rekomendasi tentang Web API Design:

- Web API Design - Crafting Interfaces that Developers Love
  - <https://pages.apigee.com/rs/apigee/images/api-design-ebook-2012-03.pdf>

# Contoh REST

---

Sebuah server dengan informasi tentang pengguna.

- Metode GET digunakan untuk mengambil resource.

- GET /users
- GET /users/2
- GET /users/pages/1
- GET /users/gender/female
- GET /users/age/18
- GET /users/???
- GET /users/2/name
- GET /users/2/pets

- GET /users?page=1
- GET /users?gender=female
- GET /users?age=18
- GET /users?gender=female&age=18

Id	Name
1	Alice
2	Bob
3	Claire

Users

# Contoh REST

Sebuah server dengan informasi tentang pengguna.

- Metode GET digunakan untuk mengambil resources.
  - Format data yang mana? Ditentukan oleh header Accept

Id	Name
1	Alice
2	Bob
3	Claire

Users

```
GET /users HTTP/1.1  
Host: the-website.com  
Accept: application/json
```



application/xml  
**pernah populer  
sebelum JSON.**

```
HTTP/1.1 200 OK  
Content-Type: application/json  
Content-Length: 66
```

```
[  
  {"id": 1, "name": "Alice"},  
  {"id": 2, "name": "Bob"}  
]
```

# Contoh REST

Sebuah server dengan informasi tentang pengguna.

- Metode POST digunakan untuk membuat resource.
  - Format data yang mana? Ditentukan oleh header `Accept` dan `Content-Type`

```
POST /users HTTP/1.1
Host: the-website.com
Accept: application/json
Content-Type: application/xml
Content-Length: 49
```

```
<user>
  <name>Claire</name>
</user>
```

```
HTTP/1.1 201 Created
Location: /users/3
Content-Type: application/json
Content-Length: 28

{"id": 3, "name": "Claire"}
```



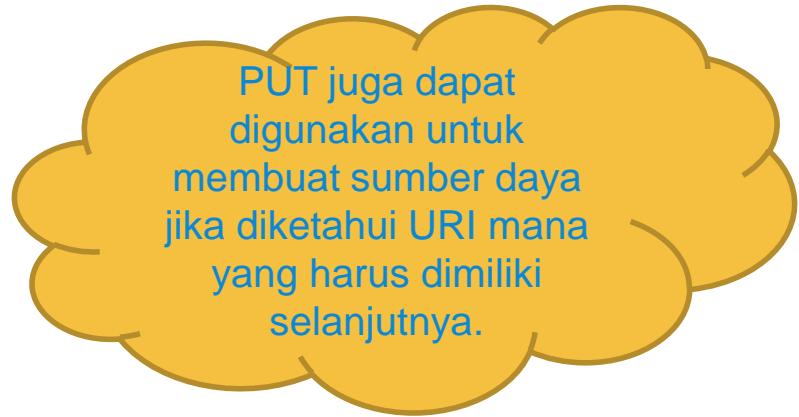
# Contoh REST

Sebuah server dengan informasi tentang pengguna.

- Metode PUT digunakan untuk memperbarui seluruh resource.

```
PUT /users/3 HTTP/1.1  
Host: the-website.com  
Content-Type: application/xml  
Content-Length: 52  
  
<user>  
  <id>3</id>  
  <name>Cecilia</name>  
</user>
```

HTTP/1.1 204 No Content



PUT juga dapat digunakan untuk membuat sumber daya jika diketahui URI mana yang harus dimiliki selanjutnya.

Id	Name
1	Alice
2	Bob
3	Claire

Users

# Contoh REST

Sebuah server dengan informasi tentang pengguna.

- Metode **DELETE** digunakan untuk menghapus resource.

Id	Name
1	Alice
2	Bob
3	Claire

Users

```
DELETE /users/2 HTTP/1.1
```

```
Host: the-website.com
```

```
HTTP/1.1 204 No Content
```

# Contoh REST

Sebuah server dengan informasi tentang pengguna.

- Metode PATCH digunakan untuk memperbarui bagian dari resource.

Id	Name
1	Alice
2	Bob
3	Claire

Users

```
PATCH /users/1 HTTP/1.1
```

```
Host: the-website.com
```

```
Content-Type: application/xml
```

```
Content-Length: 37
```

```
<user>
```

```
    <name>Amanda</human>
```

```
</user>
```

```
HTTP/1.1 204 No Content
```

Metode PATCH  
hanyalah standar  
yang diusulkan.

# Contoh REST

Sebuah server dengan informasi tentang pengguna.

- Bagaimana jika terjadi kesalahan?
  - Gunakan kode status HTTP untuk menunjukkan keberhasilan/kegagalan.

Id	Name
1	Alice
2	Bob
3	Claire

Users

GET /users/999 HTTP/1.1

HTTP/1.1 404 Not Found

Host: the-website.com

Accept: application/json

- Baca lebih lanjut tentang berbagai kode status di:
  - <http://www.restapitutorial.com/httpstatuscodes.html>
- Opsional: disertakan pesan kesalahan *response body*.

# Mendesain REST API

---

Bagaimana seharusnya?

- Buatlah semudah mungkin untuk digunakan oleh programmer lain.

Facebook:

- Always return 200 OK.
- GET /v2.7/{user-id}
- GET /v2.7/{post-id}
- GET /v2.7/{user-id}/friends
- GET /v2.7/{object-id}/likes

# Mendesain REST API

---

Twitter:

- Only use GET and POST.
- GET /1.1/users/show.json?user\_id=2244994945
- POST  
/1.1/favorites/destroy.json?id=243138128959913986