

Materi Workshop Pemrograman 2



Mochammad Zen Samsono Hadi
PENS



Materi(1)

Materi 1. Dasar Pemrograman Java

Materi 2. Pemrograman Berbasis Object

Materi 3. Konstruktor, Overloading

Materi 4. Pewarisan

Materi 5. Interface

Materi 6. Packet & Import

Materi 7. Exception



Materi(2)

Materi 8. Collection

Materi 9. Dasar IO

Materi 10. Access Modifier

Materi 11. GUI

Materi 12. GUI 2

Materi 13. Proyek



PENILAIAN

Praktikum : 40%

Project: 30%

Post Test : 30%

Tata Tertib



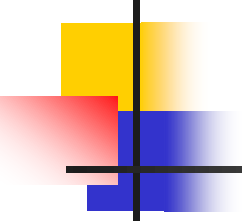
- Datang Tepat waktu – toleransi keterlambatan 10 menit dari pelajaran dimulai.
- Harus membawa buku petunjuk praktikum (hardcopy)
- Mengumpulkan Laporan Pendahuluan sebelum praktikum.
- Mengumpulkan Laporan Resmi.
- Pakaian rapi dan memakai jas lab.
- Ketidakhadiran harus ada ijin tertulis dan tidak boleh TA.
- Menjaga kebersihan dan kerapian Lab.
- Komputer harus dimatikan setelah kuliah berakhir.

Laporan Resmi



- Halaman Judul
- Tujuan
- Dasar Teori
- Peralatan
- Langkah-langkah percobaan
- Tugas Pendahuluan
- Analisa Data
- Kesimpulan
- Laporan Sementara
- Tugas laporan resmi

Laporan
Pendahuluan

- 
-
- Minggu 2:
 - Lap. Pendahuluan Prakt 1
 - Minggu 3:
 - Lap. Pendahulun Prakt 2
 - Lap. Resmi Prakt 1
 - Minggu 4:
 - Lap. Pendahulun Prakt 3
 - Lap. Resmi Prakt 2